



“Çocuklar için Programlama” Eğitimi (Başlangıç Kuru)

Eğitmen: [Gizem Kılıç \(ODTÜ Bilgisayar Mühendisliği\)](#)

Eğitim Tarihi ve Süresi: (1 Ay - Toplam 10 saat)

- **Başlangıç Kuru:** Her Cumartesi (12:00- 14:30)

Ücret: 180 TL (2 ve daha fazla sayıda kayıt durumunda **20% indirim**)

Tanım:

- **8-16 yaş grubu** çocuklar için özel tasarlanmış [MIT](#)'nin (Massachusetts Institute of Technology) Medya Laboratuvarlarında geliştirmiş olduğu [Scratch](#), görsel bir programlama dilidir.
- [Scratch](#) ile resim, ses, müzik, fotoğraf gibi çeşitli medya araçlarını bir araya getirerek bilgisayar oyunları, grafik tasarımlar, simülasyonlar ve etkileşimli sunumlar, hikâyeler yaratabiliriz.
- 2 milyondan fazla [Örnek Scratch Uygulamalarını](#) indirip inceleyebilir ve sizde paylaşabilirsiniz.

İçerik:

1.KUR

- Algoritma nedir?
- Scratch ve görsel programlama nedir?
- Deney planlaması ve işleyişi,
- Programlamanın temelleri,
- Scratch programlama arayüzü,
- Programlama öğelerinin kullanımı,
- Çizim yapılması ve programlaması,
- Ses ve Kontrollerin kullanılması,
- Geometrik şekillerin çizilmesi,
- Çeşitli Program, Bilgisayar Oyun, Animasyon ve Uygulamaları

Uygulama Alanları:

- Yaratıcı Düşünce
- Sürekli Öğrenme
- İşbirlikli Öğrenme
- Araştırmaya teşvik etme
- Matematik ve analitik düşünce altyapısını geliştirmek,
- Takim olarak çalışma yeteneğini kazanmak,
- Sosyal Gelişim
- Psikolojik Gelişim
- Teknik Kavramlarla Tanışma
- Bilimsel düşünme
- Problem çözme
- Zaman hâkimiyeti
- Konsantrasyon
- Esnek düşünme
- Gözlem
- Analiz-Sentez
- Hem sonuç hem de süreç odaklı düşünme
- İçsel motivasyonunu kullanma
- Hayal gücü ve yaratıcılığını kullanma
- Uzun süreli hafıza kullanımını ile bilgiyi içselleştirme

Kimler Katılmalı:

- **8-16 Yaş** Arası Programlama meraklıları
- Analitik Gelişimi Hedeflenen Çocuklar
- Eğitim sonunda **Katılım Belgesi** verilmektedir
- **Not: Yazılım ve notlar tarafımızdan sağlanacaktır.**

Detaylı Bilgi ve Kayıt:

M. Özgür Erinmez

E-posta: ozgur@erinmez.com.tr

Tel: 0 (532) 310 09 49

www.erinmez.com.tr/egitim.html